

MASTER THESIS

Self-View in VR-Meetings

Exploring and Structuring the Design Space

Jannik Schwade // jannik.schwade@student.kit.edu

Motivation

VR ist nichts neues mehr, und doch haben sehr viele Menschen noch kein oder sehr wenig Kontakt zu VR-Tech gehabt. Erst recht nicht im kollaborativen, professionellen Umfeld. Und das obwohl VR-Meetings einige positive Eigenschaften zugeschrieben werden. Dadurch fehlt es, wenn man dort mal ist, an Verständnis, wie der eigene Avatar auf andere wirkt.

Meine Forschung

Ein Self-View Feature, ähnlich zu dem bekannten eigenen Kamerafeed in Zoom / Microsoft Teams und co., kann dabei helfen, ein solches Verständnis herzustellen.

Meine Thesis dreht sich darum, herauszufinden, wie ein solches Feature in VR aussehen könnte und der Erstellung dieses Design Spaces.

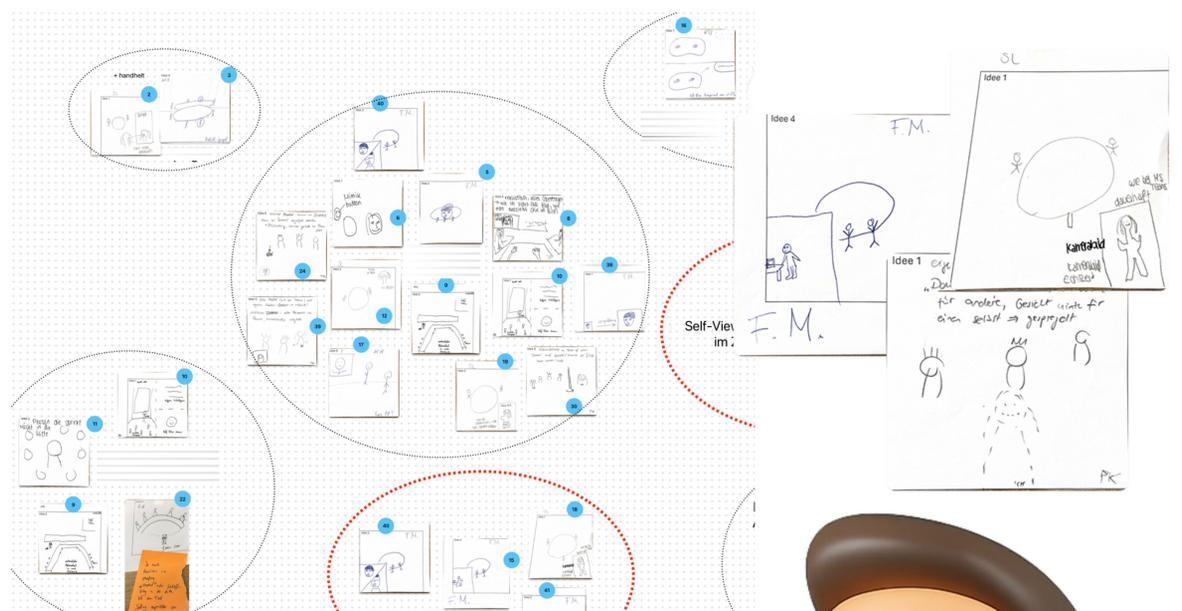
Methodik

In mehreren Design Workshops sollen von jeweils 8 Teilnehmenden möglichst viele Designideen für Self-View in VR entstehen. Basierend auf diesen werden explorativ und iterativ die Dimensionen des Design Space gebildet und erweitert. So tragen alle Teilnehmenden zum Erfolg der Thesis bei.

Ergebnisse erster Design Workshop

Beim ersten Design Workshop sind schon einige sehr spannende Ergebnisse zustande gekommen, die zu einer ersten Version des Design Spaces geführt haben.

Dimension	Ausprägungen			
	Dauerhaft (innerhalb Field of View)	Dauerhaft (außerhalb Field of View)	On-Demand	Nur am Anfang
Zeitlich				
Größe	Life-Size	Skaliert (kleiner)		Skaliert (größer)
World-Embedding	UI-Element		3D-Element in Welt	
Verankerung	Fix (an Person)	Fix (im Raum)	flexibel	
Materialisierung	transparent	100% physisch		
Sichtbarkeit	nur selbst		Für alle	
Ort / Stelle	Links oben/Rechts unten/...	Auf dem Tisch	In der Hand(fläche)	...
Realismus	Schemenhaft		1:1 Nachbildung	
...?				



Interesse geweckt?

Gerne begrüße ich Sie bei einem meiner Design Workshops. Mit Ihrem Einverständnis sende ich Ihnen eine Einladung per Mail.

Gerne sende ich Ihnen im Anschluss auch die Arbeit zu, falls Sie sich auch für die Ergebnisse meiner Arbeit interessieren.

